

MacOSX.3 mini

Free

<http://ardour.org/download.php>

Ardour was written by Paul Davis (Philadelphia, PA).

"What is it?"

Ardour is a fully-featured digital audio workstation, similar to other software like ProTools, Nuendo, Sonar and Logic, and capable of replacing analog or digital tape systems.

What it isn't?

Ardour is not:

- * a sound file editor
- * a MIDI sequencer (though that is planned)
- * a loop-based music system

Lets be clear: you are under no obligation to pay for Ardour. You are welcome to copy it, give copies to your friends, and modify it if you or someone you know can. But if you do download or copy it, and you find it useful, then please consider making a donation..."

Existe pour Linux

Forum de discussion:

<http://lists.ardour.org/listinfo.cgi/ardour-users-ardour.org>

Documentation:

<http://www.djcj.org/LAU/quicktoots/toots/ardour-osx/> (JACK, Ardour & Hydrogen on a mac)
<http://www.djcj.org/LAU/ardour/> (The ardour documentation project)

Installation

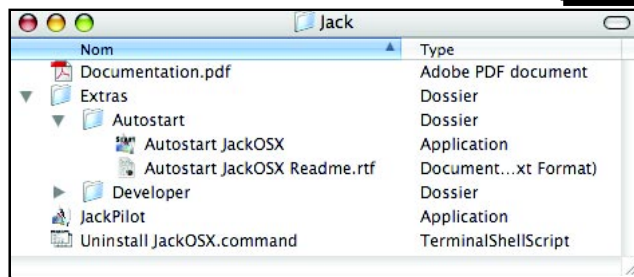
1 X11 doit etre installé dans le Mac (Applications:X11 ou Applications:Utilities:X11)



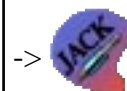
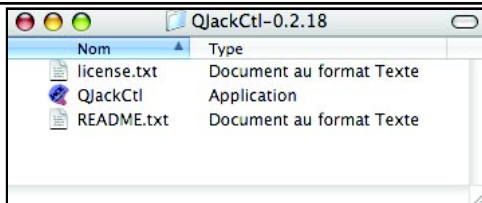
Sinon, installer X11 -> (pkg sur le CD3/3 d'installation de MacOSX.3) ->



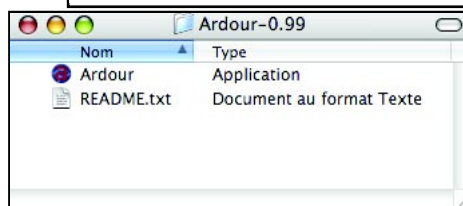
2 Installer JackOSX.0.71.pkg ->



3 Installer QJackCtl-0.2.18.dmg ->



4 Installer ardour-0.99.dmg ->



5 Copier le manuel de Ardour

Lancement



Lancer Ardour -> X11 se lance



Lancer QJackCtl ->




Jack s'est activé

Utilisation

Une session Ardour = 1 dossier

Ouvrir une session = Sélectionner le dossier de la session + clic OK

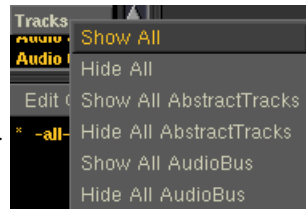
Ajouter une piste: Menu Session -> Add Track/Bus


Supprimer une piste ->  clic sur le nom de la piste -> Remove

Masquer une piste ->



Montrer toutes les pistes ->

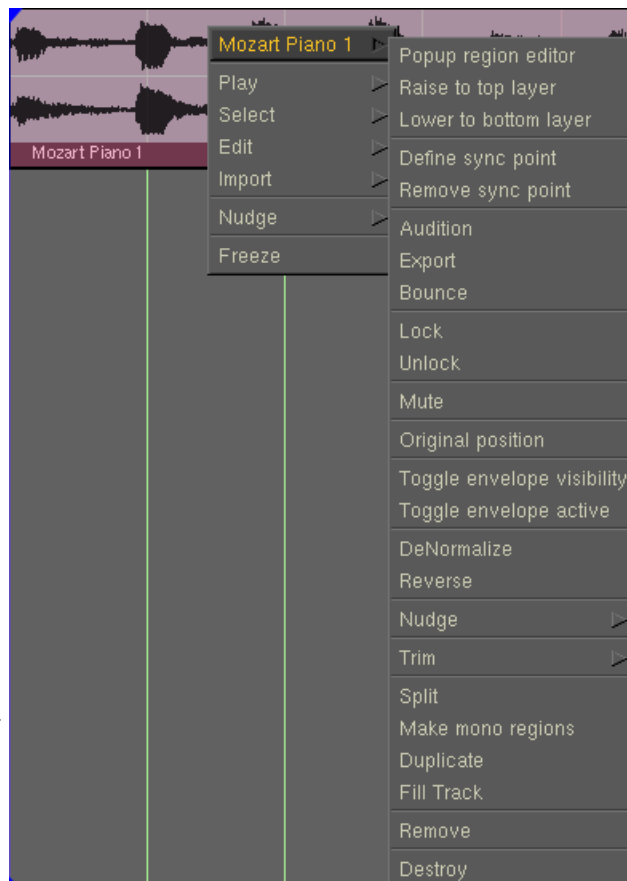


Importer un fichier audio:  clic sur une piste -> Import -> Insert external sndfile

Menu Edit -> Import audio (copy) -> ... as new track
-> ... as new region

Ardour n'importe pas de fichier audio au format mp3 (les transformer en aiff avec Audacity)

Dupliquer une region -> Ctrl Clic en glissant



 clic sur une Region ->



Chaque région a un FadeIn et un FadeOut ->  clic sur un Fade ->



Installation de plugins

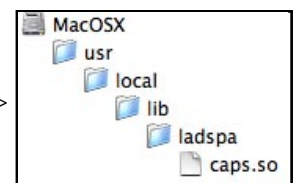
Les plugins de Ardour sont au format ladspa (*Linux Audio Developer's Simple Plugin API*)
<http://www.ladspa.org/>

Plugins LADSPA Caps "the C* Audio Plugin Suite, is a collection of refined LADSPA units including instrument amplifier emulation, stomp-box classics, versatile 'virtual analog' oscillators, fractal oscillation, reverb, equalization and others."
<http://quite.de/dsp/caps.html>

Generic	Eq - classic ten-band equalizer Compress - a compressor suited for single instruments Pan - pan and optional width
Emulation	PreampIII - emulation of a tube preamplifier circuit PreampIV - tube preamplifier with tone controls AmpIII - emulation of a tube amplifier AmpIV - tube amplifier with tone controls Cabinet - emulation of classical speaker cabinets Clip - hard 'transistor' clipping
Effects	Chorus - a versatile classic StereoChorus - when one channel is not enough Phaser - another classic weepVF - resonant filter modulated by a fractal
Generators	VCOs - sawtooth / triangle / square wave generator VCOd - double VCO with detune and hard sync CEO - chief executive oscillator Sin - testing and tuning helper White - white noisz Lorenz - a fractal singing in a broken voice Roessler - a roaring fractal
Reverb	JVRev - a digital reverb technology classic Plate - versatile refined digital reverb Plate2x2 - 2-in, 2-out version of Plate
Others	Click - practice, practice, practice! HRTF - head-related transfer functio



Installer caps-plugins-0.2.3.pkg -> la library "caps.so" est copiée dans ->



(le dossier usr est invisible)

Plugins LADSPA CMT (Computer Music Toolkit v1.15)

<http://www.ladspa.org/download/>



Installer cmt-plugins-1.15.pkg -> la library "cmt.so" est copiée au meme endroit

Plugins LADSPA SWH (Steve Harris' LADSPA Plugin)

<http://plugin.org.uk/>



Installer swh-plugins-0.4.13.pkg -> 95 fichiers "xxx.so" sont copiés au meme endroit

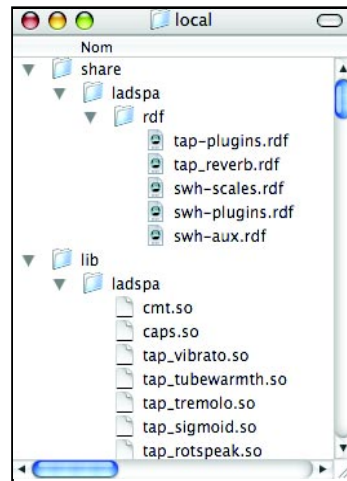
Plugins LADSPA TAP (Tom's Audio Processing plugins)

<http://tap-plugins.sf.net>




Installer tap-plugins-0.7.pkg -> 19 fichiers "tap_XXX.so" sont copiés au meme endroit

Des fichiers .rdf sont également installés dans ->



Utilisation des plugins:



->  clic sur un rectangle noir ->



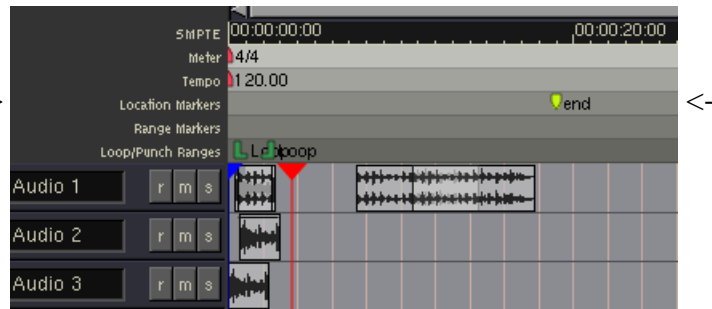
-> New Plugin...

Par exemple ->



Finir

Définir la fin de la session) ->



Sélectionner toutes les pistes à mixer (Exemple de 2 pistes stereo "Audio 1" et "Audio 2") ->
Menu Session -> Export -> Export session to audio file... ->



Ne pas oublier le nom du fichier (Mix.aiff ici)

Racourcis clavier

Ctrl N Nouvelle Session

Ctrl Z Annuler

Ctrl X Couper

Ctrl V Coller

Ctrl A Curseur rouge au début

Return Curseur rouge au curseur bleu

Ctrl R Enregistrer

Ctrl Q Quitter

Barre d'espace Play/Stop

⌘ H Masquer X11 + Ardour

⌘ clic sur une Region, un Fade, le nom d'une piste...

Ctrl T Nouvelle Piste

Ctrl C Copier

Ctrl E Curseur rouge fin dernière Region

Compatibilité

Hydrogen MacOSX (drum machine)

<http://www.hydrogen-music.org/>

Problèmes

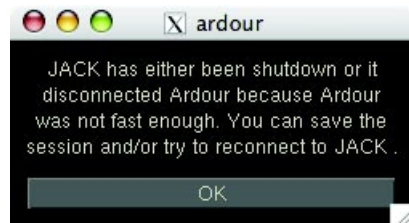
Export session to audio file... ->

[ERROR]: Export: cannot open output file "/Users/shawn/Ardour Music/" (System Error.)

-> crashes

Solution -> Taper un nom pour le fichier exporté (Ardour ne donne que le chemin)

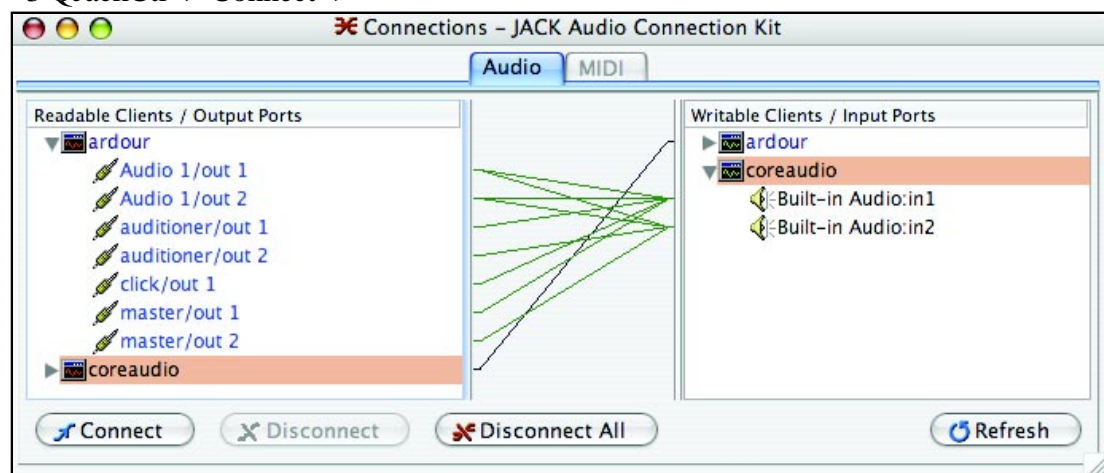
Absence de son en sortie



Session Edit JACK Windows disconnected

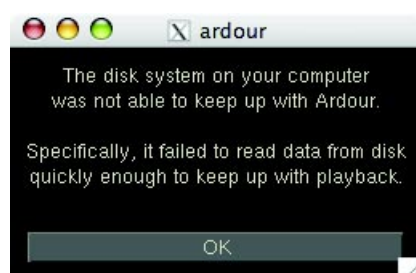
Solutions:

- 1 Ardour -> Menu JACK -> Reconnect
- 2 QJackCtl -> Start
- 3 QJackCtl -> Connect ->



et Audio 1/out1 -> Connect et Audio 2/out2 -> Connect si ce n'est pas fait

Probleme



Solutions a essayer

- 1 Ne pas lancer trop d'applications en meme temps que Ardour
- 2 Ardour -> Menu JACK -> Latency -> Augmenter

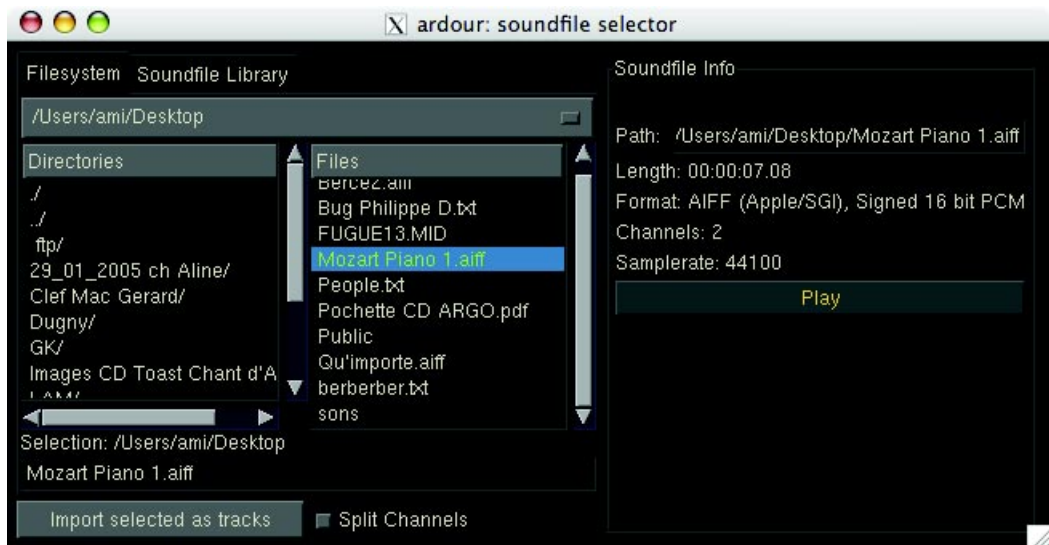
Larsen -> Solution -> Décocher ->



Probleme mp3 -> ardour n'importe pas les fichiers audio au format mp3 -> les transformer en aiff ou wave avec Audacity par exemple

Ca coince -> des fenêtres sont probablement cachées derrière la grande fenêtre Editor ->
-> X11 (et pas Ardour) affiche toutes les fenêtres ouvertes dans son menu "Window"

Problèmes de la fenêtre de sélection de fichier audio:

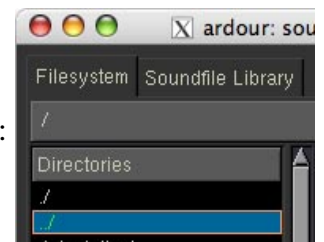


Alias de fichier audio -> pas compris -> par exemple si Berce1.aiff est un alias ->
([ERROR]: file "/Volumes/Fichiers/Berce1.aiff" appears not to be an audio file)

Alias de dossier -> pas compris

Fichier audio sans extension -> pas compris (par exemple berce au lieu de berce.aiff)

Noms de fichiers et dossiers comportant des lettres accentuées -> pas compris
Le dossier "Méthode" devient "Me" par exemple.



Où est le bureau? -> revenir à la racine -> Clic ../ jusqu'à avoir:

-> Clic Users/ -> Clic nom d'utilisateur/ -> clic Desktop/ -> le bureau apparaît mais sans les disques durs

Où sont les disques durs? -> revenir à la racine -> Clic ../ comme ci dessus ->

-> Clic Volumes/

Ordre alphabétique? -> Majuscules puis minuscules (ABCD..XYZabcd...xyz)

Où est Ardour? si Ardour a été masqué (⌘ H) -> sélectionner X11 pour qu'il réapparaisse

Plantage au lancement si des plugins non compatibles sont présents...



Voir le dossier ->

Pour Méthode171 MacOSX Ardour	26,6 Mo
▶ Ardour 0.99 MacOSX	10,5 Mo
▼ Plugins	5,7 Mo
swh-plugins-0.4.13-osx.zip	4,9 Mo
caps-plugins-0.2.3-osx.zip	496 Ko
tap-plugins-0.7-osx.zip	176 Ko
cmt-plugins-1.15-osx.zip	160 Ko
Message	8 Ko
▶ Jack MacOSX	5,2 Mo
▶ QJackCtl MacOSX	4,3 Mo
▶ The ardour doc...entation projec	812 Ko